

Par les Archers de Kervignac

REGLEMENT OFFICIEL

RCHERS DE

V 4.02 - 2024

## Table des matières

Préambule	2
CATÉGORIE ET ÉQUIPEMENTS	3
Accès à l'évènement	3
Catégorie de tir	3
Nombre de places	3
Equipements de l'archer	3
Arc	3
Flèches	3
Tenue	3
RYTHME ET BLASON	4
Rythme de tir	4
Temps de tir	4
Distance et blason	4
Comptabilisation des points en fonction de l'arc	4
Shoot-off (Tir de barrage)	5
DÉROULEMENT DE L'ÉPREUVE	6
Généralités	6
Qualification	6
Phases finales	6
Du 1 <sup>er</sup> Tour au 9 <sup>ème</sup> Tour :	7
Demi-finales et Finales du tableau secondaire et de classement :	7
Grande finale	7
ARBITRAGE ET JURY	8
Arbitrage	8
Jury d'appel	8
Disqualification	8
ILS ONT REMPORTÉ LE CDC :	9
ANNEXES	10





## Préambule

Le Challenge des Champions (CDC) est un tournoi amical créé par les Archers de Kervignac.

A l'origine de ce format : le constat qu'il manquait un support pour permettre aux archers de pouvoir s'entrainer et se préparer aux championnats (et aux duels), ou aux grands concours, en amont de ces derniers. L'idée germa dans un petit coin de tête et c'est en 2016 que le format fut créé et lancé.

Une philosophie principale : un format regroupant l'ensemble des participants dans une seule et unique catégorie de tir (All-Scratch), et ce sans éliminations pour plus de tir et plus de plaisir. Les bases étaient annoncées !

Cette philosophie a permis d'affiner le format actuel : Les archers, malgré un match perdu, ne sont pas éliminés mais continuent le tournoi sur des tableaux annexes (Tableau du Lucky-Looser, puis tableaux de placement à partir de la deuxième défaite de l'archer). Une grande finale à cinq (4 demifinalistes du tableaux principale + Lucky-Looser) en Big Shoot Off vient clôturer cette journée de tir.

A l'origine ouvert seulement aux archers du club, Les Archers de Kervignac ont pris la décision d'ouvrir le tournois à l'ensemble des archers souhaitant participer à ce format en 2019 (y compris les archers dit « loisir » possédant une licence « pratique en club »), il fut alors renommé le CHALLENGE DES CHAMPIONS.

Au fil des éditions, le Challenge Des Champions s'est structuré (Création d'un système complexe de tableaux de phase finale sans élimination avec repêchage, Création d'un blason officiel avec ses règles de décompte des points permettant une équité entre les armes utilisés, etc...) afin d'offrir les meilleurs conditions d'accueil possible et permettant de répondre aux diverses attentes des archers :

- → Plaisir
- → Bonne humeur
- → Attrait sportif
- → Préparation sportive

En 2024, face au succès des éditions précédentes et devant l'engouement suscité par l'épreuve, les Archers de Kervignac font le choix de déménager le Challenge Des Champions (passage de la « salle d'entrainement » à la « grande salle des concours ») afin d'augmenter sa capacité d'accueil.

C'est aujourd'hui 120 archers, répartis sur 30 cibles, qui peuvent être accueilli. Avec ses 488 duels/matchs programmés, le Challenge Des Champions devient le plus grand tournoi de Bretagne!

Le Challenge Des Champions est un challenge/tournoi amical créé par les Archers de Kervignac. Ce n'est pas, de ce fait, un concours officiel de la FFTA sélectif au championnat de France malgré son inscription au calendrier officiel.





# CATÉGORIE ET ÉQUIPEMENTS

## Accès à l'évènement

Tous les archers possédant une licence FFTA de type A, L et J peuvent s'inscrire à l'évènement.

Catégories	Types de licences proposées
Adultes	(A) Pratique en compétition. Droit de vote et de représentation dans une instance club et fédérale - Participation à tous les types de stages de formation - Participation aux compétitions, aux rencontres loisirs pour tous les types de pratiques.
	(L) Pratique en club - Droit de vote et de représentation dans une instance club et fédérale - Participation aux stages de formation sauf ceux faisant référence à la pratique en compétition - Participation aux rencontres organisées par un club affilié à la FFTA et inscrites au calendrier des rencontres loisirs de la saison concernée destinées à la détente, la découverte et à la promotion du tir à l'arc - Compétitions non autorisées -
	(E) Sans pratique - Droit de vote et de représentation dans une instance club et fédérale - Participation aux stages de formations de dirigeants ou d'arbitres et aux formations techniques pour le candidat qui se voit dispensé d'obligation de pratique s'il peut justifier de son antériorité de pratiquant.
Jeunes	(J) Pratique en club ou en compétition Toutes les catégories d'âges Jeunes de Benjamins à Junior

Source:



## Catégorie de tir

Il n'est défini qu'une seule et unique catégorie. Un ALL-SCRATCH !!!!!

## Nombre de places

Le nombre de places ouvertes est de 120.

## Equipements de l'archer

### Arc

Un archer peut tirer avec l'équipement de son choix (arc classique, arc à poulies, arc nu) dès lors que ce dernier respecte la règlementation de la FFTA concernant les arcs et équipements (Règlement sportif et Arbitrage de la FFTA, articles II.2.B.3.1, II.2.B.3.2 et II.2.B.3.3).

## Flèches

Les flèches utilisées devront respecter l'article II.B.3.1.7.1 du Règlement sportif et Arbitrage de la FFTA, hormis le point sur le diamètre maximum. Le diamètre extérieur maximum du tube de la flèche autorisé sur le Challenge Des Champions est de 10.67mm soit un calibre de type X27.

#### Tenue

Tenue de club ou de vos sponsors souhaitée, chaussure de sport obligatoire (salle de sport).

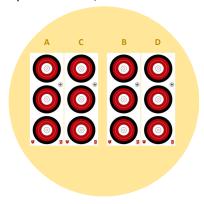




## RYTHME ET BLASON

## Rythme de tir

Les tirs s'effectueront sur un rythme AB/CD, avec un maximum de 4 archers par cible. Deux duels sont tirés par cible, le premier en A/B et le deuxième en C/D



## Temps de tir

Lors des tirs de qualification, des duels, et de la grande finale vous disposez au maximum de 120 secondes pour tirer vos trois flèches.

En cas de shoot-off, vous disposez au maximum de 40 secondes pour tirer votre flèche. Les temps de tir sont contrôlés via un Chronotir.

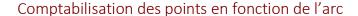
### Distance et blason

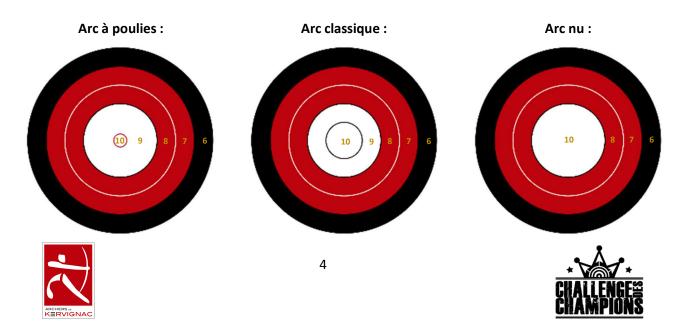


Les tirs s'effectuent à une distance de 18m (une tolérance de +/- 10cm est acceptée), sur les blasons officiels du Challenge Des Champions.



Le blason utilisé est une création propre aux Archers de Kervignac et édité spécifiquement pour l'évènement. Ils respectent les dimensions d'un tri-spot officiel de 40 cm, hormis le diamètre du « 10 poulie » qui est plus petit que la norme FFTA dans le but de respecter l'équité entre les armes.





## Shoot-off (Tir de barrage)

En cas de shoot-off, le tir d'une seule flèche s'effectue sur le spot du milieu de leur blason. Les flèches des archers seront départagées en fonction de la distance les séparant du centre du spot du milieu de leur blason. L'archer ayant la flèche la plus proche du centre remporte le barrage.

En cas d'égalité sur le premier shoot-off, un deuxième shoot-off sera tiré. Si les archers sont de nouveau à égalité, l'archer le plus jeune remporte le barrage.





## DÉROUI EMENT DE L'ÉPREUVE

### Généralités

A la suite du tour de qualification, tous les archers commencent par le tableau principal.

Un archer gagnant son duel reste sur le même tableau pour le tour suivant ; un archer perdant son duel est basculé sur un tableau annexe pour le tour suivant.

L'ensemble des archers peuvent potentiellement atteindre la grande finale, et ce avec au maximum une défaite.

Le cheminement de l'archer dans les tableaux est le suivant :

Tableau principal

→ Tableau secondaire (Lucky Looser)

→ Tableaux de classement

Se qualifient pour la grande finale : les quatre demi-finalistes du tableau principal et le vainqueur du Lucky Looser (tableau secondaire).

Deux duels sont tirés par cible, lors de la fin d'un duel sur une cible, le second duel de la cible doit automatiquement être tiré sur le rythme A/B.

#### Qualification

L'affectation des cibles et des places pour le tir de qualification est libre, dans la limite du respect d'un maximum de 4 archers par cible. Cependant, en fonction du nombre d'inscrits, l'utilisation d'un système informatique de gestion des scores peut être nécessaire afin de gagner du temps sur le déroulé de la journée, dans ce cas l'affectation en cible sera effectué par l'organisateur et affiché dans la salle.

2 volées d'échauffement.

15 flèches de qualifications (5 volées de 3 flèches au rythme AB/CD), à la suite desquelles sera édité un classement provisoire permettant de placer les archers dans le tableau principal.

En cas d'égalité parfaite entre des archers, un shoot-off viendra les départager.

## Phases finales

L'affectation des cibles et des places pour les duels est automatique et affiché sur les tableaux de duels.

Les duels sont formés pour respecter au maximum l'équité sportive tout en essayant de ne pas retomber sur des archers déjà affrontés (il n'est cependant pas impossible que des mêmes archers se rencontrent plusieurs fois dans les tableaux en fonction de leurs résultats). Le classement à l'issu des tirs de qualification est très important vis-à-vis du cheminement de l'archer.

Il ne sera pas éditer de feuille de marque pour les duels, la remonté des scores est à la charge des archers qui se devront d'en faire part aux marqueurs entrant les scores dans les tableaux.





## Du 1<sup>er</sup> Tour au 9<sup>ème</sup> Tour :

Les duels se tirent par matchs en sets, sur un maximum de 3 sets (une volée de trois flèches = un set).

Le vainqueur de chaque set (c'est-à-dire l'archer ayant le plus haut score à l'issue des 3 flèches) marque 2 points. Le perdant marque 0 point. Si les deux archers sont à égalité, ils marquent chacun 1 point.

Le vainqueur du match est déterminé par le nombre de sets gagnés, donc le premier archer atteignant 4 points.

En cas d'égalité 3-3, il sera procédé à un shoot-off déterminant le vainqueur du duel.

#### Demi-finales et Finales du tableau secondaire et de classement :

Les duels se tirent par matchs en sets, sur un maximum de 5 sets (une volée de trois flèches = un set).

Le vainqueur de chaque set (c'est-à-dire l'archer ayant le plus haut score à l'issue des 3 flèches) marque 2 points. Le perdant marque 0 point. Si les deux archers sont à égalité, ils marquent chacun 1 point.

Le vainqueur du match est déterminé par le nombre des sets gagnés, donc le premier archer atteignant 6 points.

En cas d'égalité 5-5, il sera procédé à un shoot-off déterminant le vainqueur du duel.

### Grande finale

La grande finale se joue en 4 tours.

Les archers tirent une unique volée de trois flèches par tour.

Le perdant de chaque tour (c'est-à-dire l'archer ayant le plus bas score à l'issue des 3 flèches) sort de la grande finale et est classé à sa place définitive.

En cas d'égalité de plusieurs archers sur les plus basses volées, il sera procédé à un shoot-off entre ces archers. La flèche la plus éloignée du centre détermine le perdant du shoot-off et, de ce fait, le perdant du tour.

Le dernier archer en lice est sacré Champion !!!!!





## ARBITRAGE ET JURY

## Arbitrage

Si un arbitre fédéral de formation, ou une personne fiable, se propose de prendre le rôle d'arbitre lors du Challenge Des Champions, il sera en charge de vérifier que le règlement soit bien suivi de tous, et devra principalement trancher sur des cas de cordons et les shoot-off nécessitant une décision externe aux tireurs concernés. Il pourra aussi demander le changement de blason quand cela lui semblera nécessaire.

Si personne ne souhaite prendre la charge d'arbitrage, les jugements de cordons et de shoot-off seront effectués par 3 archers d'une autre cible (la décision sera validée à la majorité des trois archers juges).

## Jury d'appel

Aucun jury d'appel ne sera constitué. En cas de doute sur une décision d'arbitrage, les archers peuvent faire appel auprès du responsable de l'organisation. La décision du responsable de l'organisation est définitive et ne peut être portée en appel.

## Disqualification

Si, pour une raison quelconque, un différend survient ou lorsque la sécurité est menacée, l'organisateur se réserve le droit disqualifier, voir exclure de la salle, un participant ou un entraîneur.





# ILS ONT REMPORTÉ LE CDC:

Edition saison 2016-17: BAVIERA Christian

Edition saison 2017-18: BAUDIN Pierre

Edition saison 2018-19: GUICHEN Julien

Edition saison 2019-20 : Annulé cause COVID

Edition saison 2020-21: Annulé cause COVID

Edition saison 2021-22: NESTOUR Mathieu

Edition saison 2022-23 : **EVENO** Ghislaine

Edition saison 2023-24: DANES Agathe

Edition saison 2024-25: Venez tenter votre chance!





## **ANNEXES**

- → Annexe 1 : CHALLENGE DES CHAMPIONS PLAN DE CIBLE
- → Annexe 2 : CHALLENGE DES CHAMPIONS TABLEAU PRINCIPAL
- → Annexe 3 : CHALLENGE DES CHAMPIONS TABLEAU LUCKY-LOOSER ET PLACEMENT





* 1	<b>ଲ</b> *																																								
CHAII	<b>FNCF</b>																																								
	HIALE	1		2	3	4	$\neg$	5	6	$\overline{}$	7	8	$\overline{}$	9	10	$\neg$	11	12	1	3	14	15	16	17	18	8	19	20	21	2	2	23	24	$\neg$	25	26	27	,——	28	29	30
UNAM	<u>PIUNO</u>	А-В	C-D A-B	C-D A-	B   C-D	A-B (	C-D A-B	C-D	A-B C	:-D A-B	C-D	A-B   C	C-D A-B	C-D	A-B	C-D #	4-B C-D	A-B C	D A-B	C-D	A-B   C-D	A-B   C-D	A-B   C-E	A-B   C-	D A-B	C-D A-	В С-D	A-B C-D	A-B C-	D A-B	C-D A	A-В   С-D	А-В С-	D A-B	C-D	A-B   C-	D A-B	C-D A-I	B C-D A-	В С-В	A-B C-D
09:05 - 09:15	Échauffernent																																								
09:15 - 10:00	Tours de qualificati	on									4 7																												A 17		
	s de 3 flèches									$\perp$			$\perp$																							$\perp$		$\perp$			
10:00 - 10:30	PAUSE			PAUSE CAFÉ																																					
10:30 - 10:35	Barrage																																								
	e de 1 flèche <b>1ertour</b>									_	_		_														$\perp$							_		_		_			
10:40 - 11:05	Matchs individue lèches (4 pts gagnant)		ND ND	PRINCIPAL  WZ M3 M4 M5 M6 M7 M8 M9 M10 M11 M12 M13 M14 M15 M17/M3 M18 M19 M20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M33/M44 M35 M36 M37 M38 M39 M40 M41 M42 M43 M46 M47 M49/M6 M50 M51 M52 M53 M54 M55 M56 M57 M58 M59 M69 M69 M69 M69 M69 M69 M69 M69 M69 M6															CO	1453																					
11:10 - 11:35	2ème tour		MIZ   MIS	INH IN	o IMO	M/	MIS   MIS	MIO	MIT   K	112   M13	M14	MI2 MI	PRINCIPAL	8   MITA	MZU	MZI   F	VIZZ   MIZ3	I MZ4 IV	25   M.26	M2.7	MIZ8 MIZ9	M3U   M31	INISS/INIA INISA	LUCKY LOSER															MD2 MD3		
	Matchs individue lèches (4 pts gagnant)		M66 M67	M68 M	9 M70	M71 I	M72 M73	M74	M75 N	vi76 M77	M78	M79 N	M80 M81	M82	M83	M84 N	VI85 M86	M87 M	38 M89	M90	M91 M92	M93 M94	M95 M96	M97/104 M	98 M99	M100 M1	01 M102	M103 M105/1	1 M106 M1	07 M108	M109 N	1110 M110	M113/12 M1	14 M115	M116	M117 M1	18 M119 M	/121/12 M17	22 M123 M1	24 M125 I	M126 M127
11:40 - 12:05	3ème tour Matchs individue	le le									7										,	LUC	Y LOSER																		
3 volées de 3 fl	èches (4 pts gagnant)	is										M129 N	/130 M13	1 M132	M133 N	V134 N	1135 M136	M137 M	38 M139	M140	M141 M142	M143 M144	M145 M146	M147 M1	48 M149	M150 M1	51 M152	M153 M154	M155 M1	56 M157	M158 N	1159 M160	,					$\bot$			
12:10 - 12:35	4ème tour Matchs individue	ls					PRINCIPAL											-	CKY LOSER									171022	AU 65-96								TABLEAU 97-12				
	èches (4 pts gagnant) Sèrne tour	M161	M162 M163	M163 M164 M165 M166 M167 M168 M169 M169 M169 M169 M169 M170 M171 M172 M173 M174 M175 M175 M175 M175 M175 M175 M178 M179 M180 M181 M182 M183 M184 M185 M185 M186 M187 M188 M189 M190 M191													M193 M1	94 M195	M196 M1	97 M198	M199 M200	M201 M2	02 M203	M204 N	1205 M206	M207 M2	08 VI209/2:	1. M210	M211 M213	/21 M214	M215 M217/	220 M218 M2	19 M221/22 I	M222 M223							
12:40 - 13:00	Matchs individue	s																				LOC	Y LOSER																		
3 volées de 3 fl	èches (4 pts gagnant)									_		M225	M226	6	M227	_   N	1228	M229	M230		M231		M233 E REPAS	M234	M235	M2	36	M237	M238	M239	N	1240									
										$\overline{}$												FAO.	EREFAS																		
13:25 - 13:30	Échauffernent										4																												4 7		
1 voiée o	fechauffement Geme tour			PRINCIPAL						UCKY LOSER					Т	ABLEAU 3	13.48				TARLE	AU 49-64				TABLEAU 65-	.80				TABLEAU 8	1-96				TAR	LEAU 97-112				
20.00	Matchs individue lèches (4 pts gagnant)	M241	M242 M243			M247 N	/248 M249	M250			M254	M255 N	4256 M25	7 M258				I м263 I м	64 M265	M266			M271 M27	72 M273 M274 M275 M276 M277 M278 M278 M279 M280 M281 M282 M283 M284 M285 M286 M287 M286 M287 M288 M289 M290 M291 M292 M293 M294 M295 M296																	
14:00 - 14:20	<b>7èrne tour</b> Matchs individue									UCKY LOSER																															
3 volées de 3 fl	èches (4 pts gagnant)	is		M2	97	M298	M299		M300	M301		MB02	M30	3	M304																										
14:25 - 14:50	<b>8ème tour et 1/</b> 4 Matchs individue	s	PRINCIPAL		LUCKY I	LOULIN		TABLEAU			TABLEAU			TABLEA				AU 41-48		TABLEAU			AU 57-64		BLEAU 65-72		TABLEAU	J 73-80	TAE	LEAU 81-88		TABLE	EAU 89-96		TABLEAU	97-104	1	TABLEAU 105-1	12	TABLEAU 1	13-120
	èches (4 pts gagnant) Sèrne tour	MB05	M306 M307	M308 M3	09 M310			M314	M315 M	316 M317	M318	MB19 N	1320 M32	1 M322	M323 I	VI324 N	1325 MB26	M327 M	28 M329	M330	M331 M332	MB33 M334	M335 M336	M337 M3	38 M339	MB40 M3	41 M342	M343 M344	M345 M3	46 MB47	M348 N	1349 M350	M351 M3	52 M353	MB54	M355 M3	56 M357	M358 M359	9 M360 MB	61 M362 I	VB63 MB64
14:55 - 15:15	Matchs individue	s					UCKY LOSER																																		
3 volées de 3 fi	lèches (4 pts gagnant)  1/2 finales placeme	ent			65 T9-12	M366 T 13-16		TABLEAL			TABLEAU	1.25.22		TABLEA	11 22 40		TABLE	AU 41-48		TABLEAU	1.40.56	TARL	AU 57-64	TAE	BLEAU 65-72		TABLEAU	172 90	TAR	LEAU 81-88		TABLE	EAU 89-96		TABLEAU	07 104		TABLEAU 105-1	112	TABLEAU 1	12 120
20120 20100	Matchs individue	ls								1378 M37K			M382 M38			M386 N			90 M391				M397 M398			MMO2 MM					M410 M			14 M415						123 M424 I	
16:05 - 16h45	Finales placemen				T 9-12	T 13-16		TABLEAU		7/6 IM3/7	TABLEAU		ISSE WEST	TABLEA		VISCO IV		AU 41-48	30 101331	TABLEAU	,		AU 57-64		BLEAU 65-72	IVFICE. IVFI	TABLEAU			LEAU 81-88	IVFIED IV		EAU 89-96	H INFLE	TABLEAU	,		TABLEAU 105-1		TABLEAU 1	
5 volées de 3 fl	Matchs individue lèches (6 pts gagnant)	ls	M427	M428 M4	29 M430	M431 N	M32 M433	M434	M435 M	M36 M437	M438	M439 N	A440 M44	1 M442	M443 I	V1444 N	M45 M446	M447 M	48 M449	M450	M451 M452	M453 M454	M455 M456	M457 M4	58 M459	M460 M4	G1 M4G2	M463 M464	M465 M4	66 M467	M468 N	1469 M470	M471 M4	.72 M473	M174	M475 M4	7G M477	M478 M47	9 M480 M	81 M482 I	M483 M484
16:45 - 17:00	PAUSE																				Р	AUSE / INSTALLA	TION GRANDE FI	IALE																	
17:00 - 17:05	Grande Finale Big shoot off - T1											GRANDE FII	NALE																										$\top$		
									BSO		BSO	BSO		BSO	BSO																										
17:10 - 17:15	Grande Finale Big shoot off - T2	.									GRANDE F	FINALE																													
	Grande Finale								BSO					BSO																											
17:20 - 17:25	Big shoot off - Ta	:										GRANDE FII																													
17.00 17.00	Grande Finale	+ +						+ +		+-	350		DANIDE CINIAL			-				$\overline{}$							+							+	+ +	_		-+	+	+++	+
17:30 - 17:35	Big shoot off - T4	·											RANDE FINAL	BSO																											
17:40 - 18:00	PODIUM											130		550								PODIUM - F	EMISE DES PRIX																		

Plan de cible susceptible d'être modifié en fonction du nombre de participants Horaires donnés à titre indicatif

